



Reglamento de torneos 2019

Copa Challenger – Campeonato del club

1. Modalidad de juego

Match play individual **sin** handicap.

Objetivo: Esta copa define al campeón del club.

2. Clasificación

El campeón de la copa Challenger del año previo automáticamente se encuentra clasificado en el primer puesto.

Se disputarán dos torneos previos bajo la modalidad medal play.

Para formar las llaves se realizará un ranking en el cual se ordenará a los jugadores por su mejor resultado **gross** y clasificarán los **primeros 8**.

Los jugadores podrán jugar uno o los dos torneos clasificatorios. Para cada jugador se tomará el mejor **gross** obtenido en alguno de los torneos clasificatorios.

3. Desempate en ranking clasificatorio

En caso de empate en el mejor **gross** obtenido en alguno de los torneos clasificatorios, para el desempate se tomará el **gross** obtenido en el otro torneo clasificatorio.

En caso de persistir el empate, se tomará como ganador el jugador de menor hándicap.

En cualquier caso, en caso empatar por hándicap se tomará el hándicap del mes previo. Si continuase el empate se retrocederá los meses que sean necesarios.

4. Desempate en un match

Un match que termina empatado deberá ser desempatado hoyo a hoyo hasta que un bando gane un hoyo. El desempate debe empezar en el hoyo donde comenzó el match.

5. Fechas de juego

La instancia correspondiente a **16vos de final** se jugará en la fecha establecida en el calendario anual.

Las instancias correspondientes a **8vos, 4tos** y **semifinal** deberán ser establecidas por los jugadores, respetando la fecha límite establecida en el calendario anual.

La instancia correspondiente a **final** se jugará en la fecha establecida en el calendario anual.

6. Presentación de resultados:



Para las instancias en las que los jugadores establezcan la fecha en la que jugarán (**8vos, 4tos y semifinal**), los resultados del match deberán entregarse antes de las 23:59hs del domingo siguiente a la fecha que figura en el calendario, de lo contrario serán descalificados.

7. Condición de Lie mejorado

Para cada match el comité competencia determinará si será de aplicación el lie mejorado o no. En caso de no haber mención alguna, se juega SIN LIE mejorado.

8. Aclaraciones

Cualquier duda o controversia será determinada por el comité de torneos y no podrá ser apelada siendo la misma definitiva.



Copa Mejor jugador del año

1. Modalidad de juego

Match play individual **con** handicap.

El jugador de más bajo handicap reducirá a "0" y concederá a su contrario el 85% de la diferencia de handicaps resultante, debiendo aplicar esa ventaja en el orden establecido en la tarjeta de score.

Tabla que registrará respecto al 85% de la diferencia de hcp:

Diferencia de hcp	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
85%	1	2	3	3	4	5	6	7	8	9	9	10	11	12	13

Diferencia de hcp	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
85%	14	14	15	16	17	18	19	20	20	21	22	23	24	25	25

Diferencia de hcp	31	32	33	34	35	36
85%	26	27	28	29	30	31

2. Clasificación

Se disputarán dos torneos previos bajo la modalidad medal play.

Para formar las llaves se realizará un ranking en el cual se ordenará a los jugadores por su mejor resultado **neto**.

Los jugadores podrán jugar uno o los dos torneos clasificatorios. Para cada jugador se tomará el mejor **neto** obtenido en alguno de los torneos clasificatorios.

En caso de no llegar a los **32** jugadores clasificados, se completará la clasificación tomando los jugadores del club en orden de **mayor a menor** hándicap, ubicándolos en orden de la última posición hacia la primera, hasta completar los **32** jugadores.

3. Desempate en ranking clasificatorio

En caso de empate en el mejor **neto** obtenido en alguno de los torneos clasificatorios, para el desempate se tomará el **neto** obtenido en el otro torneo clasificatorio.

En caso de persistir el empate, se tomará como ganador el jugador de menor hándicap.

En cualquier caso, en caso empatar por hándicap se tomará el hándicap del mes previo. Si continuase el empate se retrocederá los meses que sean necesarios.

4. Desempate en un match



Un match que termina empatado deberá ser desempatado hoyo a hoyo hasta que un bando gane un hoyo. El desempate debe empezar en el hoyo donde comenzó el match.

5. Fechas de juego

La instancia correspondiente a **16vos de final** se jugará en la fecha establecida en el calendario anual.

Las instancias correspondientes a **8vos, 4tos y semifinal** deberán ser establecidas por los jugadores, respetando la fecha límite establecida en el calendario anual.

La instancia correspondiente a **final** se jugará en la fecha establecida en el calendario anual.

6. Presentación de resultados

Para las instancias en las que los jugadores establezcan la fecha en la que jugarán (**8vos, 4tos y semifinal**), los resultados del match deberán entregarse antes de las 23:59hs del domingo siguiente a la fecha que figura en el calendario, de lo contrario serán descalificados.

7. Condición de Lie mejorado

Para cada match el comité competencia determinará si será de aplicación el lie mejorado o no. En caso de no haber mención alguna, se juega SIN LIE mejorado.

8. Aclaraciones

Cualquier duda o controversia será determinada por el comité de torneos y no podrá ser apelada siendo la misma definitiva.



Copa Jockey Club de Gálvez

1. Modalidad de juego

Medal play con handicap.

La competencia constará de 9 torneos a través de los cuales los jugadores acumularán puntos dependiendo de su resultado en cada torneo.

2. Categorías

0 a 18 y 19 a 36.

3. Puntos por puesto en cada torneo

- Presencia en la fecha: 3 puntos.

<i>Puesto en torneo individual</i>	<i>Puntos ganados</i>
1	12
2	10
3	8
4	7
5	6
6	5
7	4
8	3
9	2
10	1

4. Cantidad mínima de participaciones

Se deberá tener un mínimo de 6 participaciones. De los 9 torneos se tomarán las mejores 6 tarjetas. Los 3 puntos por participación serán contados en su totalidad.

5. Desempate en un torneo

El desempate de los jugadores que empaten un puesto se determinará por aquel que tenga la menor cantidad de golpes realizando el siguiente cálculo:

Se toman últimos 9 hoyos y se descuenta medio hándicap.

Si persistiera el empate, se toman los últimos 6 hoyos y se descuenta un tercio de hándicap.

Si persistiera el empate, se toman los últimos 3 hoyos y se descuenta un sexto de hándicap.

Si persistiera el empate, se toma la cantidad de golpes en del último hoyo (18).

Si persistiera el empate, se resolverá tirando una moneda.

6. Desempate en ranking final

En caso de empate en el ranking final, resultará ganador el jugador que haya ganado la mayor cantidad de primeros puestos en los torneos pertenecientes a la competencia.



Si persistiera el empate, se usará la cantidad de segundos puestos.

Si aún persistiera el empate, se usará la cantidad de terceros puestos, y así sucesivamente.

7. Cambios de hándicap que afecten la categoría de pertenencia del jugador

Si el jugador sufre una baja o suba de hándicap que lo hace cambiar de categoría, se traslada dicho jugador a la categoría que corresponde con su nuevo hándicap y los puntos obtenidos en la categoría que previamente estaba.

8. Aclaraciones

Cualquier duda o controversia será determinada por el comité de torneos y no podrá ser apelada siendo la misma definitiva.



Comité de torneos:

El comité de torneos se encuentra formado por:

Andrés Lane.

Diego Chiozzi.

Santiago Huber.